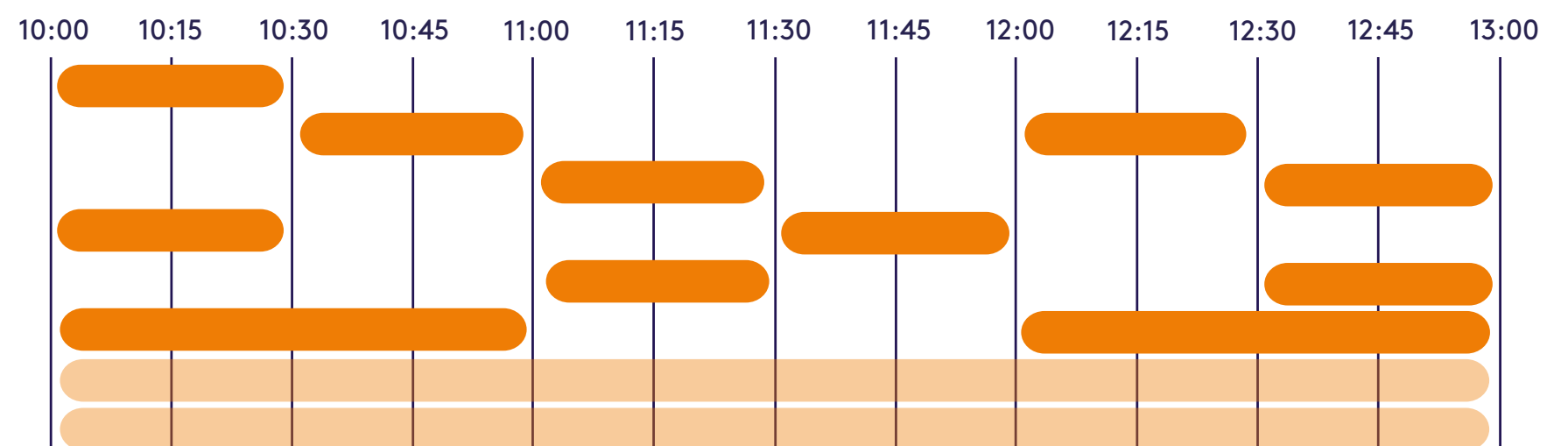


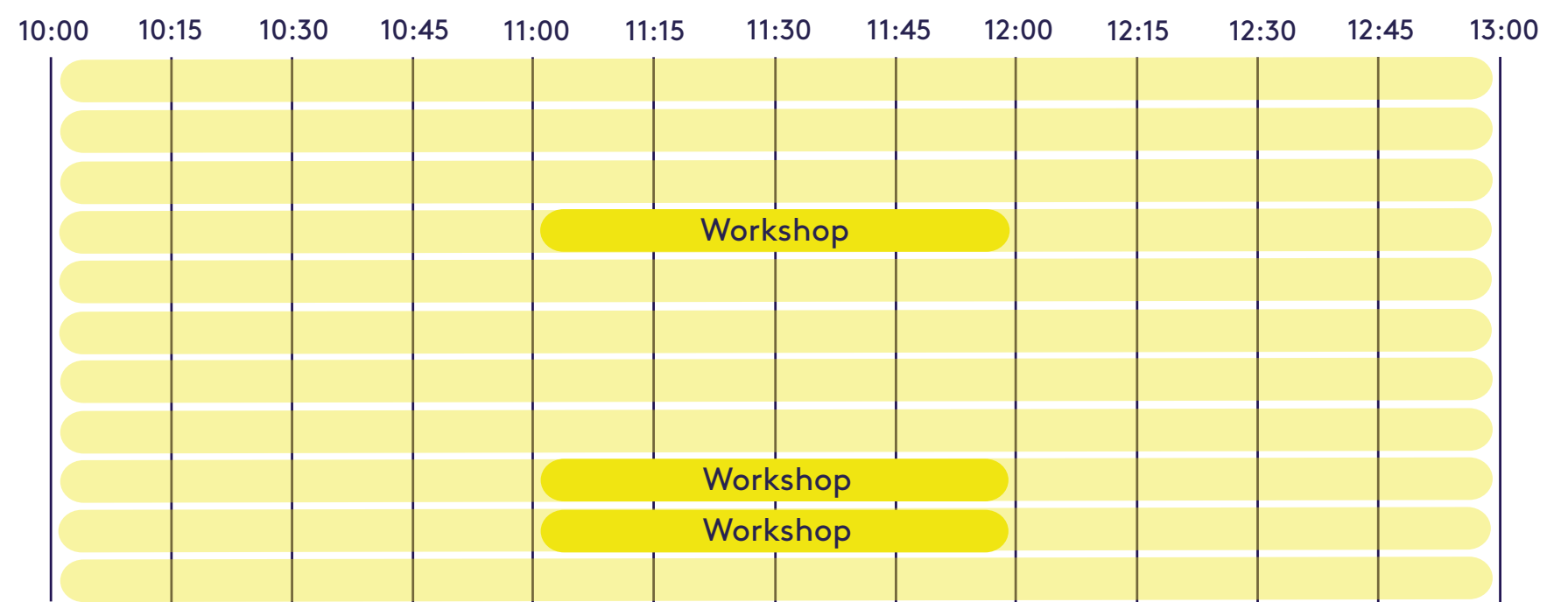
PROGRAMMA

HKU GAMES

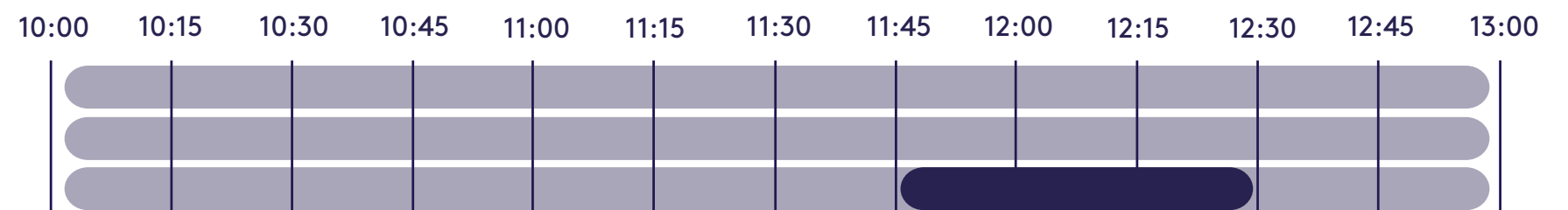
HKU GAMES	Ruimte	Etage
Algemene informatie - HKU Games	2.03	2e
Game Art	2.03	2e
Game Design	1.71	1e
Game Development	1.71	1e
Toelatingen	1.68	1e
Portfoliosessie: feedback op meegebracht werk	3.09	3e
Gameplein: speel games en test prototypes	3.10	3e
Praatplein: vraag een student of docent	3.09	3e



WERKPLAATSEN	Ruimte	Etage
Makerspace	0.07	BG
Fijne Technieken	0.09	BG
Biolab	0.11	BG
Metaal & Kunststof	0.15	BG
Hout	0.27	BG
Gips & Keramiek	0.41	BG
Uitleen	0.43	BG
Mediatheek	1.14	1e
Texspace - Print	1.22	1e
Texspace - Constructie	1.31	1e
Blackbox	1.41	1e



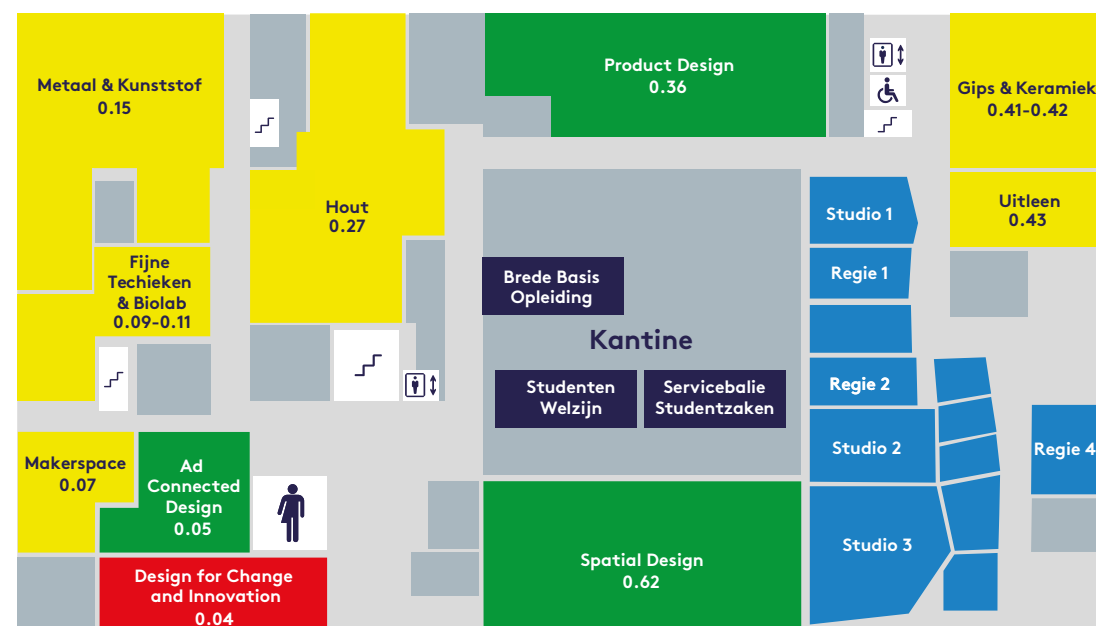
ALGEMEEN	Ruimte	Etage
Servicebalie Studentzaken	Kantine	BG
StudentenWelzijn (StuW)	Kantine	BG
Brede Basisopleiding	Kantine	BG/1.68



Donkere kleur: presentatie

Lichte kleur: bekijk/luister werk van studenten en ga in gesprek met docenten en studenten

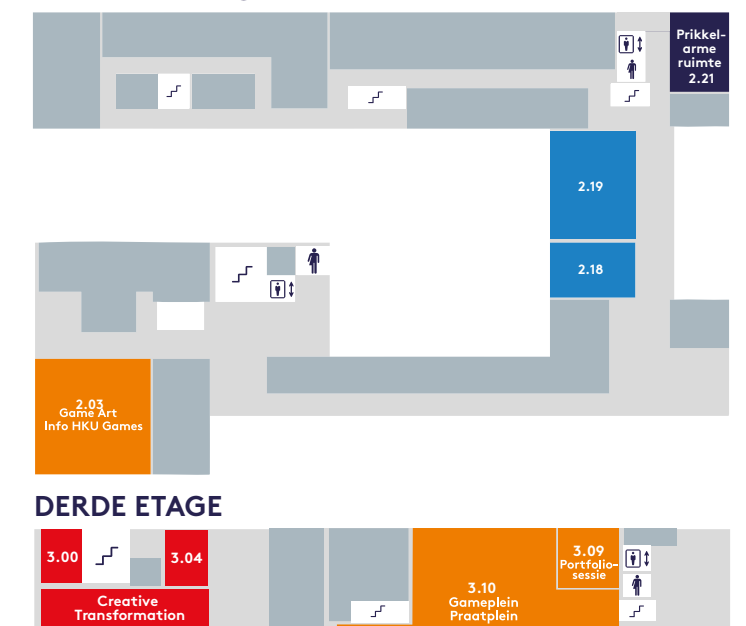
BEGANE GROND



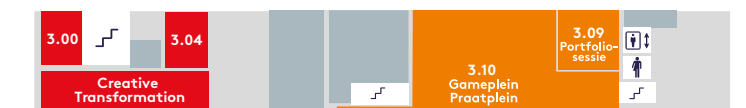
EERSTE ETAGE



TWEDE ETAGE



DERDE ETAGE



- HKU Muziek & Technologie
- HKU Creative Transformation
- HKU Design
- HKU Games
- Werkplaatsen
- Algemeen